

# 事務系職種



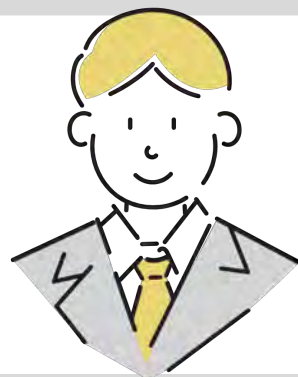
## 1 商品を市場に浸透させ、売上拡大を図ることがミッション! 『販売企画』

リアル、オンラインを通してお客様と関わりながら、市場ニーズを収集し、会社の販売部門として売上拡大に繋がるような販促企画を行っています。

具体的には、製品パンフレット、PR動画、ノベルティ等の作成の他、展示会やセミナーの企画・運営を行っています。

## 2 客先分析が仕事のカギ! 『開発営業』(施主営業)

大手チェーン店舗(施主)に対してのメーカー営業。施主に直接当社製品をPRするのがメイン業務です。お客様のご要望をヒアリングしながら提案内容を検討したり、設計事務所/施工業者とのやり取りをします。



## 3 安定したものづくりを支えるバイヤーの仕事! 『資材調達』

製品の材料となる素材や部品を「良い品質で・必要な量を必要な時期に・適正な価格で」購入するお仕事です!

社内・取引先など多くの関連部門と連携して仕事を進めていくため、コミュニケーション能力・交渉力も重要となります。ものづくりに密に関わることができるのも魅力です!



## 4 快適な照明環境をご提案するプロ! 『照明計画・提案』

ある空間に対して、どの照明器具をどのくらい明るさでどのように配置していくのか…?

お客様の要望を叶え、快適な照明環境を実現するために、営業と連携して照明計画・制御システムの計画を行います。

提案力が重要なお仕事です!



その他にも、人事・総務・経理等、管理部門等のお仕事もございます!

商品を市場に浸透させ、売上拡大を図ることがミッション！

## 『販売企画』

リアル、オンラインを通してお客様と関わりながら、市場ニーズを収集し、会社の販売部門として売上拡大に繋がるような販促企画を行っています。  
具体的には、製品パンフレット、PR動画、ノベルティ等の作成の他、展示会やセミナーの企画・運営を行っています。



**仕事pickup!** 私たちはこんな仕事をしています！



### 販促ツールの作成

売上拡大に繋がるような、製品PRのツールを作成します。



### セミナーの企画・開催

より多くのお客様に、最新の情報をお届けし、PRしていくためのオンラインセミナーも企画します。



### メールマガジンの作成

登録者の方に商品情報や新しい販促ツール等をメールでご案内し、市場浸透を図ります。

**INTERVIEW!** 実際に働く社員に聞いてみました！

Q仕事のやりがいは？

自身で企画した販促物が形になり、そのツールが営業活動に役立てたときにやりがいを感じます！

Q仕事で大変なことは？

求められているツールがどのようなものか正確に知り、実現することです。

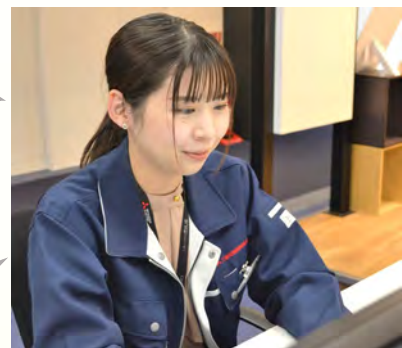
Q職場の雰囲気は？

業務において困ったことがあっても、上長や先輩に相談しやすい雰囲気です！

Qズバリ、どんな人が向いている仕事？

新しい企画を考える際に、固定概念にとらわれずに柔軟な考えができる人。

このほかにも展示会の企画・運営等も行います！



#### ある日のスケジュール

8:30	メールチェック
9:00	パンフレット校正
10:00	社内打合せ
12:00	お昼
13:00	研修講師対応 (ショールーム紹介)
14:00	セミナーの企画案作成
18:00	帰宅

## 『開発営業』(施主営業)

大手チェーン店舗(施主)に対してのメーカー営業。  
 施主に直接当社製品をPRするのがメイン業務です。  
 お客様のご要望をヒアリングしながら提案内容を  
 検討したり、設計事務所/施工業者とのやり取りをします。



## 営業部門

## 仕事pickup! 私たちはこんな仕事をしています!



## 施主打合せ

当社製品を採用いただく  
 ためにPR(提案)します。



## 生産管理

出店計画をいただき  
 生産計画を立てます。



## 現場打合せ

出店する店舗の配灯、工程を  
 設計事務所や施工業者と  
 打合せします。

このほかにも現場対応や客先定例会出席等のような仕事をしています!

## INTERVIEW! 実際に働く社員に聞いちゃいました!

## Q仕事のやりがいは?

特に新規提案をして受注になった時はやりがいを感じます。  
 誰もが知っているような店舗へ当社製品を納入したり、  
 納入店舗がメディアに取り上げられた時はとても嬉しいです。

## Q仕事で大変なことは?

担当店舗の出店が多い月は打合せや調整が多いので  
 少し大変です。ただ、大変ではありますが、売り上げを多く  
 上げることができるので、大変な中にも楽しさがあります。

## Q職場の雰囲気は?

先輩後輩関係なくすごく仲が良かったです。  
 フロアの雰囲気も良いので仕事はしやすいです。

## Qズバリ、どんな人が向いている仕事?

前向きに考えて行動の出来る方が向いていると思います。



## ある日のスケジュール

8:30	メールチェック
10:00	社内打合せ
12:00	お昼
14:00	施主打合せ
16:00	現場打合せ
18:00	帰宅

## 『資材調達』

製品の材料となる素材や部品を「良い品質で・必要な量を必要な時期に・適正な価格で」購入するお仕事です！社内・取引先など多くの関連部門と連携して仕事を進めていくため、コミュニケーション能力・交渉力も重要となります。ものづくりに密に関わることができるのも魅力です！

## 資材部門



## 仕事pickup! 私たちはこんな仕事をしています!



## 取引先の開拓・選定

必要な素材・部品を扱っている会社を開拓・選定していきます。各製品の原材料価格の動向や市況の動きに敏感であることが重要です！



## 取引条件の交渉・契約

複数の取引先から見積(取引条件)を入手し、「性能・価格・納期・ロット等」を比較しながら、交渉・契約をおこなっていきます！



## 安定調達の維持

安定調達の為、契約後も社内外を繋ぐ窓口として、需給状況確認や調整を行います。ものづくりを陰でコントロールする役割も担います！

## INTERVIEW! 実際に働く社員に聞いてみました!

このほかにも、取引先の工場にも訪問することがあります!

## Q仕事のやりがいは?

## ものづくりに密に関われる!

新商品開発時に、「どこからどんな部品を買うのか」自分が調査した案が採用されたときはとても嬉しかったです。特に大きな案件だと、自分が1円でも安く購入した場合、会社の利益にも大きく影響するので、やりがいを感じます!

## Q仕事で大変なことは?

## 材料不足と高騰化!

需給バランスが崩れ、部品不足になった時。部品が無いと製造が止まり、部品価格も高騰します。そのような状況下では、上司や関連部門並びに取引先と連携し、対策を検討・実行して乗り越えます。

## Q職場の雰囲気は?

日々コミュニケーションを多くとる仕事なので、明るい人が多いかと思えます! 分からないことも気軽に聞きやすい雰囲気です!

## Qズバリ、どんな人が向いている仕事?

## コミュニケーション能力、好奇心!

社内外の人との連携業務が多いので、人と関わりながら仕事をしたい方にオススメ! また、製品や部品の知識も必要になるので、好奇心があり興味をもって取り組める方は、日々発見があって面白いと思います!!



フレックス制度を利用してこの日は遅めに入社!

## ある日のスケジュール

- 9:30 入社・メールチェック
- 10:00 打合せ・交渉資料作成
- 11:00 社内打合せ
- 12:00 昼食
- 13:00 取引先A社との打合せ
- 15:00 取引先B社との交渉
- 17:00 打合せや交渉結果の報告
- 19:30 事務処理・退社

## 『照明計画・提案』

ある空間に対して、どの照明器具をどのくらい明るさでどのように配置していくのか…?  
お客様の要望を叶え、快適な照明環境を実現するために営業と連携して照明計画・制御システムの計画を行います。提案力が重要なお仕事です!



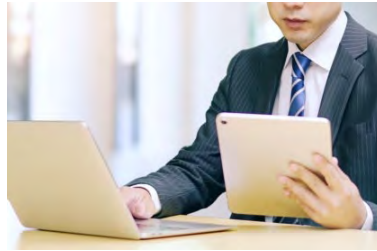
営業部門

## 仕事pickup! 私たちはこんな仕事をしています!



## 打合せ

事前にお客様の要望や物件の概要をヒアリングしたり時には現場調査に行きます。



## コンセプト決め・提案資料作成

照明計画のコンセプトを立て照明の配置図や照度分布図などの資料作成を行います。



## 提案(プレゼンテーション)

照明計画のコンセプトや要点使用する照明器具についてお客様に説明します。

このほかにも来客対応、研修講師、データベース整備といった仕事をしています!

## INTERVIEW! 実際に働く社員に聞いちゃいました!

## Q仕事のやりがいは?

自分の提案が納入されたとき。実際に見に行くことのできる場所や、大勢の人が訪れるような場所だとよりやりがいを感じます。

## Q仕事で大変なことは?

来客対応や研修講師など、意外と人前で話すことが多い。普段の照明提案の業務と並行して準備するので慌ただしくなってしまうときもあります。

## Q職場の雰囲気は?

みなさん穏やかで、相談や質問もしやすい雰囲気。私もまだまだ教わることは多いので有難いです。

## Qズバリ、どんな人が向いている仕事?

照明が好きな人、ある程度のセンスがある人。時には黙々と作業に取り組める集中力も必要!



## ある日のスケジュール

9:30	出社・メールチェック
10:00	提案資料作成①
12:00	お昼
13:00	社内打合せ
16:00	提案資料作成②
18:30	帰宅

# 技術系職種

## 1 自分のアイデアが形になる「照明器具」の開発!

### 『照明器具』開発・設計 (構造設計)

LED照明器具(外郭筐体)の開発・設計を行います。  
器具設計には、光学に関する知識や金属・樹脂技術など、幅広い知識や知見をもつことが重要となります。  
自分のアイデアが実際に形になり、市場に出た時に一目でやりがいを感じられることも、この仕事の面白さです!



## 2 照明の心臓部分「電源装置」の開発!

### 『電子デバイス』開発・設計(回路設計)

LED照明の心臓部分である、電源装置の開発・設計を行います。  
LEDを点灯させるためには、交流から直流に変更し、適切な電気を流すよう制御する電源が必要になります。開発には様々な知識や技術が必要とされますが、関係部門と連携・協力してより良い製品を生み出していくこともこの仕事の面白さです!



## 3 照明をコントロールする機器の開発!

### 『照明制御機器』開発・設計

照明のON/OFFをはじめ、調光・調色、人感センサ制御など照明をコントロールする機器の開発を行います。  
製品の仕様決めから設計、試作品の評価、工場での生産の立ち合いなど、製品開発の最初から最後までに携わることができる仕事です!



## 4 良い製品を世に届けるために

### 『材料評価・評価技術開発』(品質保証)

私たちは、製品の品質向上の為、材料分析や光学測定等の専門技術を駆使し、日々品質技術の向上を図っています。  
お客様にお届けする製品は『品質第一』であると考え、「不具合の撲滅と未然防止」をミッションとして業務に取り組んでいます。



その他にも、製造部門のお仕事(製造企画・製造技術等)や、品質保証に関するお仕事もございます!

自分のアイデアが形になる「照明器具」の開発!

## 『照明器具』開発・設計 (構造設計)

LED照明器具(外郭筐体)の開発・設計を行います。  
器具設計には、光学に関する知識や金属・樹脂技術など、  
幅広い知識や知見をもつことが重要となります。  
自分のアイデアが実際に形になり、市場に出た時に  
一目でやりがいを感じられることも、この仕事の面白さです!



### 開発設計

**仕事pickup!** 私たちはこんな仕事をしています!

本物の空のような照明がほしい

照明としての明るさも確保してほしい

朝焼け、夕焼けも表現してほしい

製品のコンセプト決め

お客様のニーズを元に、形状や機能など、営業や製造と打ち合わせをして商品開発の方針を決めます。

構造設計・図面作成

方針が決まったら3DCADを使い具体的な構造検討に入ります。構造が決まったら図面を作成し試作をします。

試作・評価試験

組立性に問題がないかを試作で確認し、品質基準を満足しているか実機を使い評価確認をします。

このほかにも「社外へ出張して打ち合わせ」や「展示会の説明員」などの仕事をしています!

**INTERVIEW!** 実際に働く社員に聞きました!

Q仕事のやりがいは?

『自分が考えた形状・機構を製品化できる場所』  
新しい機能や形状を考え、それが製品に反映され街中で手掛けた製品を見かけたときとても嬉しいです。(考えたものが特許になることもあります!)



Q仕事で大変なことは?

『製品の機能性と製造コストの両立』  
メーカーとして機能性だけでなく、製造コストも意識する必要がありますが、その2つを両立されるのがとても大変です。



Q職場の雰囲気は?

『自分の意見を言いやすい雰囲気』  
意見は言いやすく、「やりたい」と声を上げれば社歴に関わらず大きい仕事にも携われます。



Qズバリ、どんな人が向いている仕事?

『モノ作りが好きでリーダーシップを取れる人』  
実際に手を動かし試作品を作り、改善点を見つけていきます。そこで見つけた改善点を他部門を設計者発信で巻き込んでブラッシュアップして器具設計に落とし込んでいきます。



#### ある日のスケジュール

8:30	メールチェック
10:00	社内打合せ
12:00	お昼休み
13:00	試作品組立
16:00	片付け、資料作成
18:00	帰宅

## 『電子デバイス』開発・設計(回路設計)

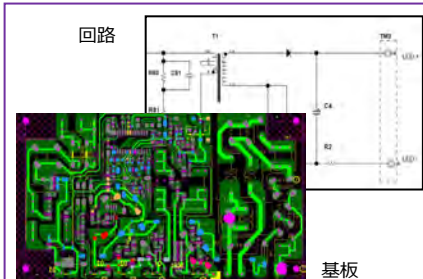
LED照明の心臓部分である、電源装置の開発・設計を行います。LEDを点灯させるためには、交流から直流に変更し、適切な電気を流すよう制御する電源が必要になります。開発には様々な知識や技術が必要とされますが、関係部門と連携・協力してより良い製品を生み出していくこともこの仕事の面白さです!



## 開発設計

## 仕事pickup!

私たちはこんな仕事をしています!



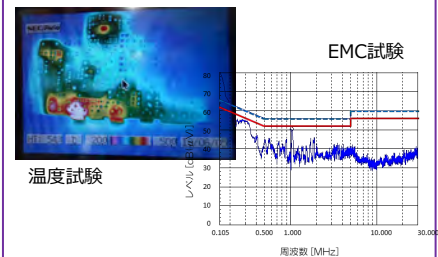
## 設計

机上で専用のソフトを使い性能、サイズ、コストを満足するか等を確認します。



## 試作

当社の掛川工場で現物と量産性に問題ないか確認を行います。



## 評価

安全性、信頼性、法規を満足するか、様々な評価試験を行い確認していきます。

このほかにも製品のアイデア(特許)を考える仕事もしています!

## INTERVIEW!

実際に働く社員に聞いちゃいました!

## Q仕事のやりがいは?

アイデアでより良い製品を具現化することです。アイデア発想は、サイズやコストなど制約があるため難しいですが、思いついた瞬間の感覚が格別です!!

## Q仕事で大変なことは?

原因不明の評価NGが発生したときです。短納期案件など時間が迫る中、対策が大変な一面もありますが、新しい知識を養える実感があります。

## Q職場の雰囲気は?

気軽に質問できる風通しの良い雰囲気ですよ!

## Qズバリ、どんな人が向いている仕事?

物事に疑問を持って取り組める方だと思います!!



## ある日のスケジュール

8:30	メールチェック
10:00	社内打合せ
12:00	お昼
13:00	評価試験
16:00	片付け、資料作成
18:00	帰宅



## 『照明制御機器』開発・設計

照明のON/OFFをはじめ、調光・調色、人感センサ制御など照明をコントロールする機器の開発を行います。製品の仕様決めから設計、試作品の評価、工場での生産の立ち合いなど、製品開発の最初から最後までに携わることができる仕事です!



## 開発設計

## 仕事pickup! 私たちはこんな仕事をしています!



## ハードウェア設計

制御に必要なセンサ(人感センサ、照度センサなど)を選定し、センサに応じた回路設計を行います。



時にはソフトの外注さんと打合せ!

## ソフトウェア設計

センサが取得した情報を使用して、どのように照明を制御するかを決定します。



## 評価

設計通りに動作するかを確認します。実際に照明器具を天井に取り付けて、動作確認することも!

このほかにも、通信ネットワーク上で照明を制御するためのシステム開発を行っている人もいます!

## INTERVIEW! 実際に働く社員に聞きました!

## Q仕事のやりがいは?

設計した試作機が仕様通りに動作したとき最初に動作させるときが一番ドキドキ、ワクワクします。前回よりも不具合が少なく設計できたときは、自分自身の成長も実感できます。

## Q仕事で大変なことは?

評価内容・方法を考えること  
性能・信頼性に関わってくることなので、方法が間違っていないか、項目に抜けはないかを考えるのが大変です。  
実際の評価時には真冬の屋外で試験することも。さむい!

## Q職場の雰囲気は?

相談・質問がしやすい  
普段はチームで仕事をしますが、チーム内で分からない事があれば、ほかのチーム、課の人にも相談しています。

## Qズバリ、どんな人が向いている仕事?

様々なことに興味を持ってチャレンジできる人  
仕事内容が多岐にわたるので、苦手な分野もあると思いますが、一緒にチャレンジしていきましょう!



## ある日のスケジュール

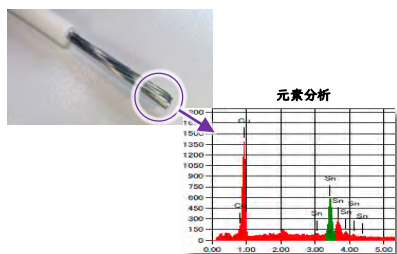
8:30	メールチェック
9:30	ソフト外注打合せ
12:00	お昼(45分間)
13:00	新人さんにレクチャーしながら評価
16:00	片付け、資料作成
18:30	帰宅

## 『材料評価・評価技術開発』(品質保証)

私たちは、製品の品質向上の為、材料分析や光学測定等の専門技術を駆使し、日々品質技術の向上を図っています。お客様にお届けする製品は『品質第一』であると考え、「不具合の撲滅と未然防止」をミッションとして業務に取り組んでいます。



## 仕事pickup! 私たちはこんな仕事をしています!



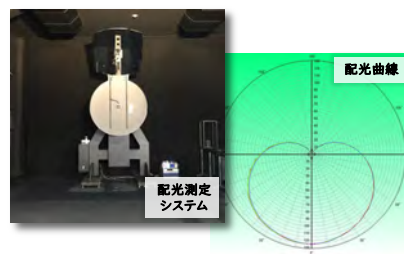
材料評価

「新規採用部品や材料が、様々な設置場所に適応できるか」「製造された部品が指定通りの材料で仕上がっているか」等について、様々な実験・分析装置を活用して確認します。



評価技術の開発

新しく採用する部品や材料に対して、どのような評価をすることが必要なのか、様々な実験・分析装置を活用して最適な評価手法を検討し、確立します。



光学測定

製造された照明製品の性能(明るさ・照らす範囲など)が、製品のスペック通りとなっているか、専門の測定装置を使って確認を行います。

このほかにも、「RoHS分析」や「設計支援」などの仕事をしています!

## INTERVIEW! 実際に働く社員に聞きました!

## Q仕事のやりがいは?

仮説通りの結果が得られて、課題を解決できたとき  
 仕事には様々な課題が生まれます。課題解決のためには、「仮説を立てる→実験や分析をする→考察し結論を出す」という研究のような流れで進めることになります。初めに立てた仮説通りの結果が得られ、課題解決ができた時はやりがいを感じます。

## Q仕事で大変なことは?

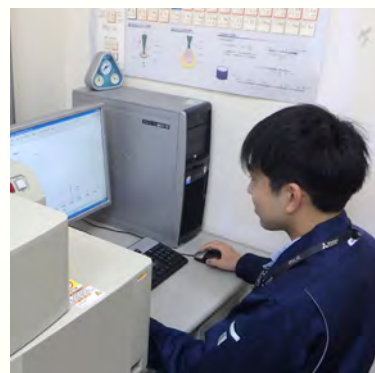
実際は失敗と再挑戦の繰り返し  
 実際にやってみると仮説通りの結果が得られないことが多く、そんな時は失敗と再挑戦の繰り返しで大変だと感じることがあります。仮説を立てるのにも知識や経験が必要な場合が多いため、日々新しいことを学び、蓄える必要があります。

## Q職場の雰囲気は?

相談・質問がしやすい雰囲気  
 知識や経験は、人によって差があるものだと思います。悩んでも分からない事は周囲の人に相談する・できる、そういう職場の雰囲気です。

## Qズバリ、どんな人が向いている仕事?

好奇心旺盛な人・探求心がある人  
 新しいことを学ぶこと、学んだことを使うことを楽しいと思えるような、好奇心旺盛な人・探求心がある人に向いている仕事だと思います。



## ある日のスケジュール

8:30	メールチェック
9:00	材料分析
12:00	お昼休み
13:00	分析データ解析
16:00	報告書作成
17:15	終業